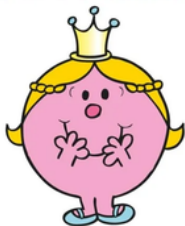


Notice

- Les pages 2 à 4 sont à imprimer en plateau de jeu (format A3 minimum)
- Les pages suivantes sont à imprimer en recto verso (autocorrectives). Choisir un papier épais pour éviter la transparence.
- La carte piège "fourmi" est un bon détrompeur de tricheur.se :-)

Mlle Meringue s'excuse pour le code couleur genré "rose" et "bleu"... mais elle n'a pas trouvé plus efficace...



UNE



UN



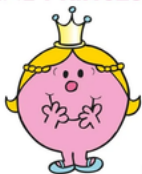


UN-UNE



DES

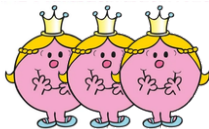




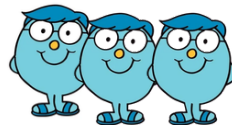
UNE



UN



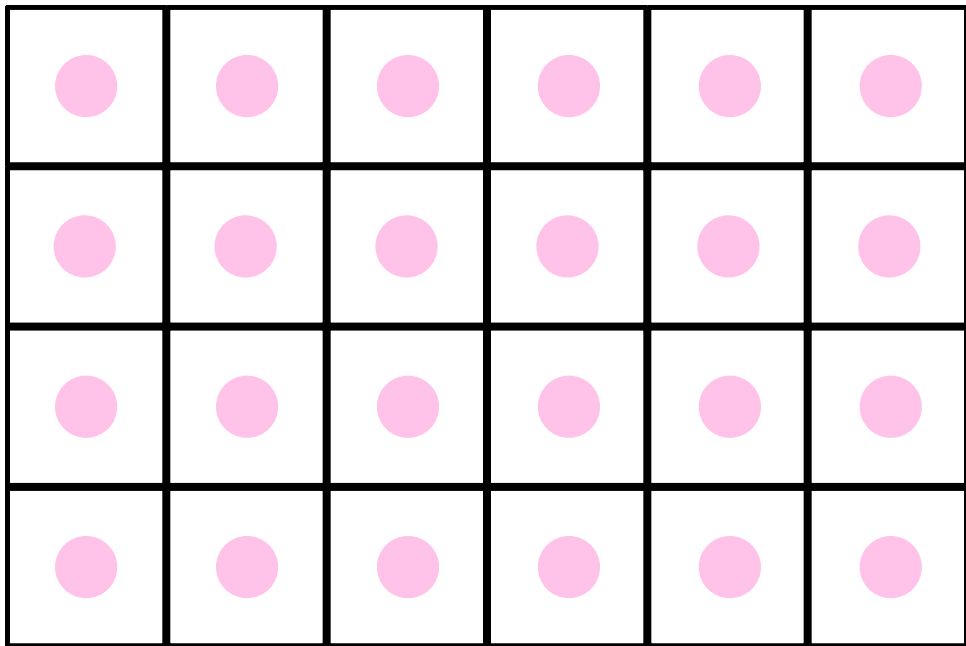
DES



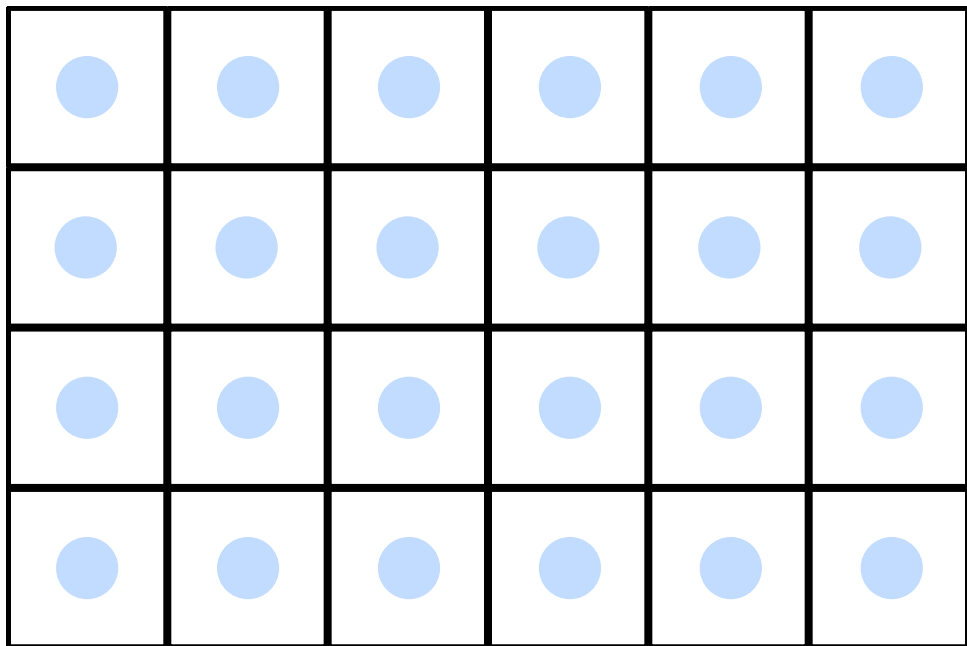
DES



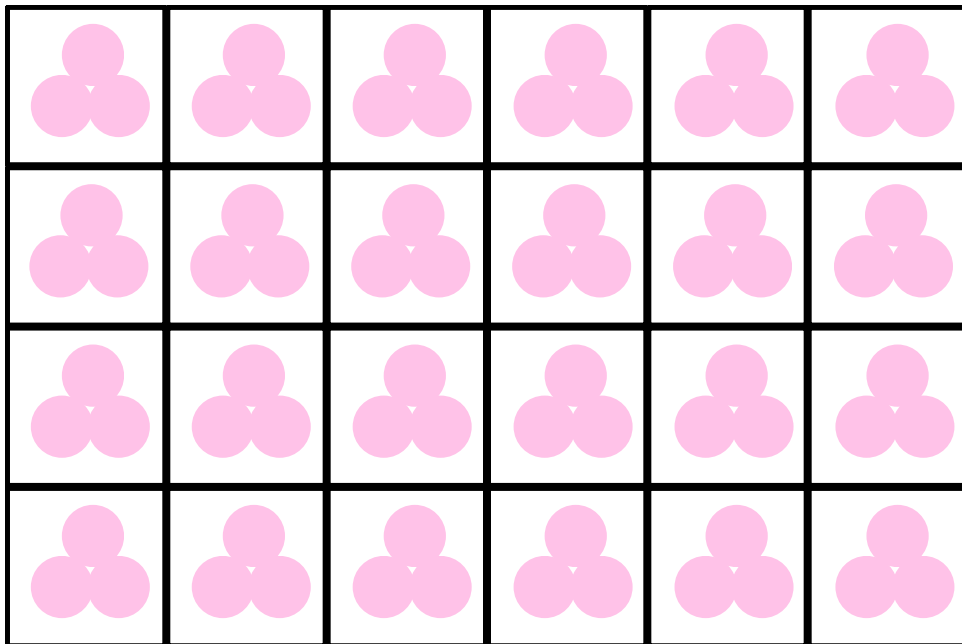




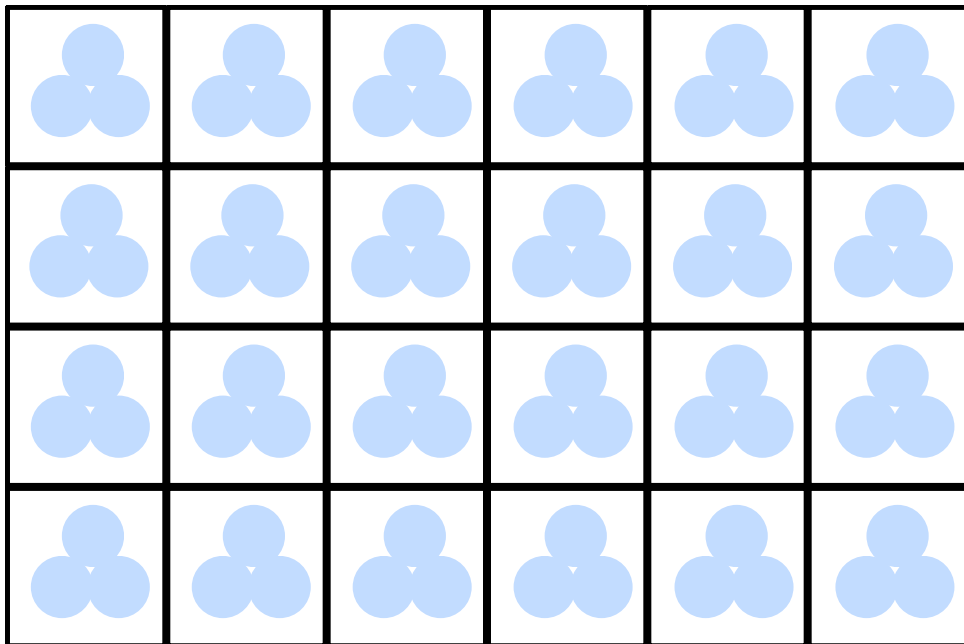




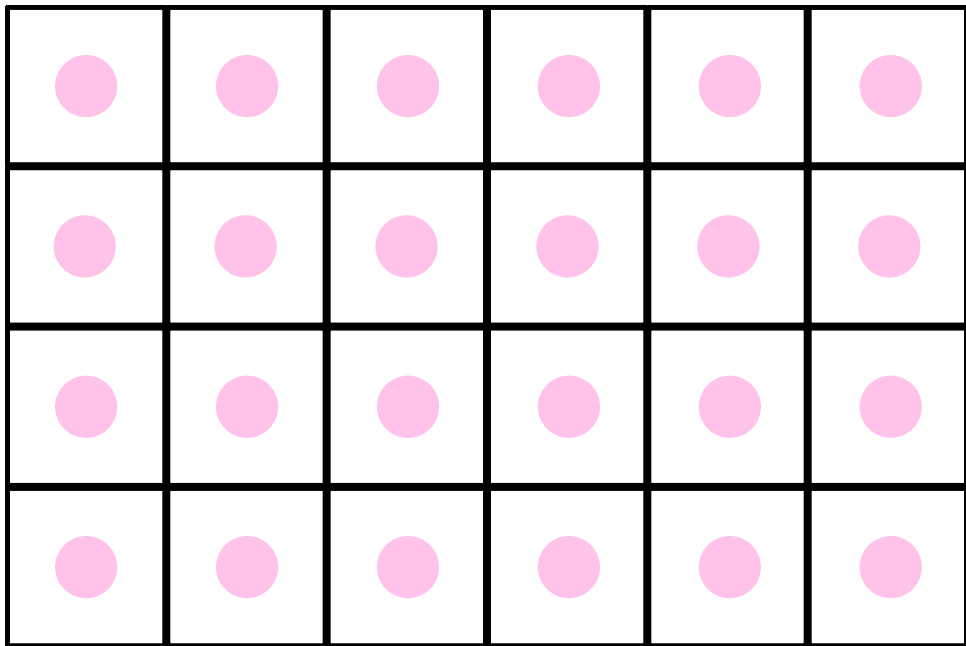




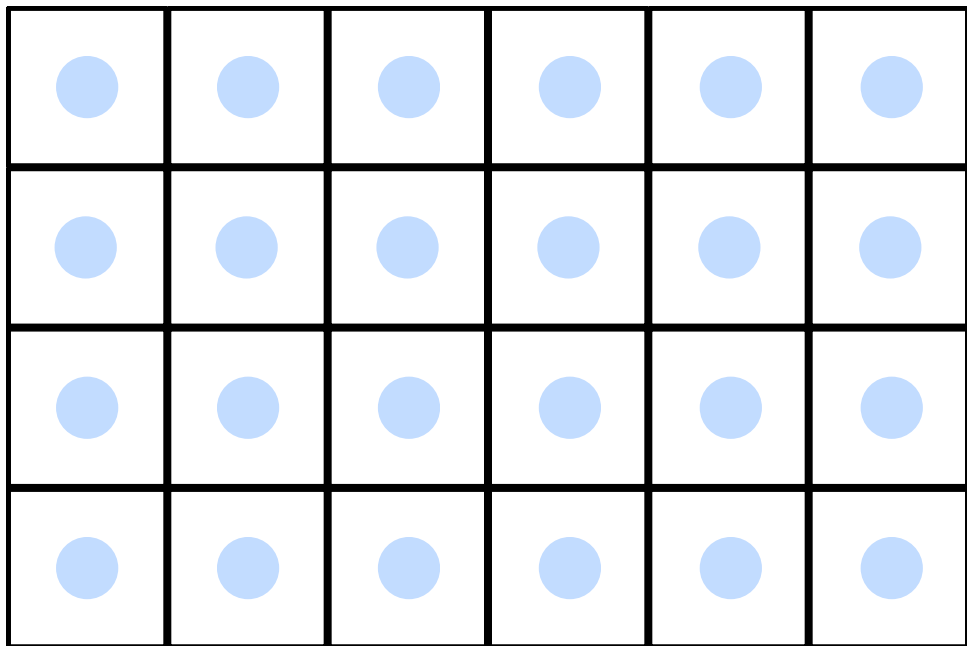




une éponge	une limace	une crevette	une brosse	une glace	une lapine
une girafe	une table	une balle	une fée	une migale	une vache
la luge	la sorcière	l'orange	la poupée	la casquette	la vendeuse
la fourmi	la sauce	la pomme	la boule	la crêpe	l'étoile



un tambour	un âne	un pyjama	un chou	le ballon	un fromage
un cheval	le manchot	un moustique	un fermier	un pansement	un dindon
le but	le lapin	le sac à dos	l'hélicoptère	le bandit	un hérisson
un oiseau	un arrosoir	le papy	le cochon	le pull	le trône



des pâtes	des bottes	des olives	des boulettes	des fraises	des prunes
des pistaches	des canettes	des moules	des étoiles	des tomates	des saucisses
des bonbons	des rochers	des oursins	des biscuits	des poivrons	des abricots
des boutons	des coussins	des singes	des poissons	des livres	des raisins

