

123 LA MARCHANDE

Centre des nombres

LA MARCHANDE Centre des nombres

Compétence

Les nombres entiers

Support

Le jeu est téléchargeable dans le Flashcode

Matériel

Pièces et billets factices

Règle

Joueur 1 pioche un porte-monnaie et achète l'objet de ton choix (A, B, C ou D). Joueur 2 rend la monnaie.

Variables de simplification

Faire manipuler la monnaie ; écrire le montant disponible sur une ardoise

Variables de complexification

Exiger la soustraction écrite en ligne. ; acheter plusieurs objets

Vigilance

Auto-correctif (anti-jeu)

Voir la vidéo

