

123 LA COURSE AUX NOMBRES

Centre des nombres

LA COURSE AUX NOMBRES Centre des nombres

Compétence

Les nombres entiers

Support

Le jeu est téléchargeable dans le Flashcode

Matériel

1 dé 10 faces ; jeu sous plastifiche

Règle

Chaque joueur lance le dé 10 faces deux fois. Le 1er lancer détermine le chiffre des dizaines, et le 2e celui des unités. Le joueur qui a le plus grand nombre avance d'une case. Le 1er à franchir la ligne d'arrivée gagne

Variables de simplification

Proposer un dé pour les dizaines et un autre pour les unités ; afficher le château des nombres

Variables de complexification

Jouer avec des dés 6 faces augmente les situations d'égalité de dizaines ou d'unités

Vigilance

Pas d'autocorrection

Voir la vidéo

