



BATAILLE DE LONGUEURS

Centre des problèmes

BATAILLE DE LONGUEURS

Centre des problèmes

Compétence

Apprendre des procédures de calcul mental

Support

Réglettes Cuisenaire dans sac opaque

Matériel

Ardoise pour compter les scores

Règle

Tirez chacun une réglette au hasard. Le joueur qui a la réglette la plus longue doit calculer l'écart entre sa réglette et celle de son adversaire en posant la plus petite sur la plus grande. S'il y parvient, il remporte le pli.

Variables de simplification

Proposer des Cuisenaire graduée - vérifier en posant la réglette complémentaire

Variables de complexification

Masquer la réglette tirée et annoncer seulement la valeur. Calculer. Puis vérifier en confrontant les réglettes.

Vigilance

En cas d'égalité, chacun pioche une nouvelle réglette.

Voir la vidéo

QR